

1.9. *Менторы, эксперты* – группа лиц, имеющие компетенции в проведении экспертизы поставленных Командам заданий, оказывающих консультационную помощь Командам в ходе проведения Хакатона.

1.10. *Продукт* – работающий макет цифрового решения (сайт, платформа, информационная система, нейронная сеть), соответствующий теме Хакатона, включающий в себя интерфейсы и минимальный дизайн, созданный в рамках проведения Хакатона.

1.11. *Сайт Хакатона* – раздел сайта digital.amurobl.ru с информацией о мероприятии и ссылкой на регистрацию участников/команд.

1.12. *Спонсор* – юридическое лицо, оказывающее организационную, финансовую, информационную и иную поддержку Хакатона, предоставляющая кандидатов в Жюри и призовой фонд Хакатона.

1.13. *Тема Хакатона* – направление и сфера применения Продуктов. Все Темы Хакатона описаны на Сайте Хакатона.

1.14. *Трек* – тематическое направление Хакатона.

1.15. *Чек-поинт* – промежуточная проверка результатов, отражающая динамику работы Команд за определенный промежуток времени.

1.16. *Трекер* – физическое лицо, привлекаемое Организатором для сопровождения и консультаций Команд на Хакатоне, в части, касающейся продуктового мышления, ресурсного планирования. Трекер оказывает содействие Командам в постановке целей и контролирует их достижение во время проведения Хакатона. Трекер осуществляет оценку Кейсовых заданий в течение Чек-поинтов путем выставления оценок.

1.17. *Победители Хакатона* – Команды, чьи результаты признаны лучшими в результате оценки Жюри и Трекера на основании критериев, установленных настоящим Положением в Разделе 7.

2. Общие положения

2.1. Настоящее Положение о проведении определяет цель, регулирует порядок организации и проведения Хакатона «Амурская ИТепель – 2024» (далее – Хакатон), который состоится с 21 по 22 мая 2024 года в ФГБОУ ВО «Амурский государственный университет» в очно-заочном формате.

2.2. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона.

2.3. Организаторами Хакатона являются министерство цифрового развития и связи Амурской области и ФГБОУ ВО «Амурский государственный университет».

2.4. Организаторы Хакатона вправе в одностороннем порядке вносить изменения в Положение с публикацией этих изменений на Сайте Хакатона. Для лиц, участвующих в Хакатоне, изменения в Положение вступают в силу с момента публикации на Сайте Хакатона.

3. Цели и Задачи Хакатона

3.1. Целью Хакатона является поиск, развитие и поддержка талантливых, перспективных людей/специалистов в сферах информационных технологий, управления цифровыми проектами, дизайна и Команд, обладающих способностью создавать цифровые продукты и сервисы.

3.2. Задачами Хакатона являются:

создание возможностей для личностной и профессиональной самореализации граждан – жителей Амурской области, в сфере информационных технологий, дизайна и управления;

создание коммуникационной площадки для формирования Команд, обмена опытом между Участниками, содействие дальнейшему развитию и трудоустройству Участников, содействие в экспертизе и запуске технологических проектов;

развитие у Участников компетенций в сфере цифровой экономики.

3.3. Проведение Хакатона основывается на следующих принципах:

- а) открытость;
- б) объективность;
- в) прозрачность;
- г) честность.

4. Сроки проведения Хакатона

4.1. Общий срок проведения Хакатона: с 21 по 22 мая 2024 года включительно.

4.2. Объявление о начале Хакатона – не позднее 22 апреля 2024 года.

4.3. Подача Заявок от Команд на Сайте Хакатона начинается не позднее 12 часов 00 минут 00 секунд 22 апреля 2024 года и заканчивается в 17 часов 00 минут 00 секунд 19 мая 2024 года (местного времени).

4.4. Организаторы направляют сообщение в электронной форме о допуске/об отказе в допуске к участию Команды на Хакатоне в срок не позднее 12 часов 00 минут 00 секунд 20 мая 2024 года (местного времени).

4.5. Команды создают Продукты в период проведения Хакатона с 11 часов 00 минут 00 секунд 21 мая 2024 года по 17 часов 00 минут 00 секунд 22 мая 2024 года (местного времени) согласно Программе проведения Хакатона по адресу Места проведения Хакатона.

4.6. Презентация Командами Продуктов - в период с 17 часов 00 минут 00 секунд по 19 часов 00 минут 00 секунд 22 мая 2024 года в очном или онлайн формате.

4.7. Оценка Продуктов на основании проведенных Командами презентаций, подведение итогов Хакатона – в период с 19 часов 00 минут по 20 час 00 минут 22 мая 2024 года.

4.8. Объявление Победителей Хакатона – в период с 20 часов 00 минут 00 секунд по 21 час 00 минут 00 секунд 22 мая 2024 года, публикация информации о победителях на Сайте Хакатона – не позднее 24 мая 2024 года.

4.9. Награждение победителей Хакатона – в период с 21 часов 00 минут по 22 час 00 минут 00 секунд 22 мая 2024 года.

5. Порядок регистрации и участия в Хакатоне

5.1. Информация о правилах, этапах и сроках проведения Хакатона, о сроках регистрации для участия в Хакатоне, о количестве Призов, сроках, месте и порядке их получения размещена на Сайте Хакатона.

5.2. Подача заявок Команд, желающих участвовать в Хакатоне, осуществляется в сроки, указанные в п. 4.3. Положения, в сети Интернет путем заполнения размещенной на Сайте Хакатона электронной формы Заявки.

5.3. При заполнении Заявки Капитану Команды необходимо указать название Команды, регион своей регистрации по месту жительства, имя, фамилию, контактный телефон, адрес электронной почты (email), а также сведения о членах Команды.

5.4. Заполнив и отправив Заявку, Капитан Команды тем самым подтверждает, что ознакомлен с Положением, согласен с условиями Положения, а также подтверждает, что располагает согласиями Участников Команды на обработку Организаторами их персональных данных, указанных в форме регистрации. В случае указания Капитаном Команды неверных данных при заполнении Заявки на Сайте Хакатона, Организаторы имеют право отказать такому Капитану Команды в допуске к участию в Хакатоне, и/или в выдаче приза, если Команда такого Капитана будет признана Победителем Хакатона.

5.5. Организаторы осуществляют отбор поданных Заявок для участия в Хакатоне. В результате отбора Организаторами утверждаются перечень Команд, их Капитаны и Участники.

5.6. Организаторы направляют Капитану Команды Хакатона сообщение в электронной форме о допуске/об отказе в допуске к участию Команды на Хакатоне в срок, указанный в пункте 4.4. Положения, по адресу электронной почты, указанному в Заявке.

5.7. Повторная подача заявки Командой и/или ее Участниками запрещается. В противном случае Организаторы оставляют за собой право на любом этапе подготовки и проведения Хакатона дисквалифицировать Команду и отстранить от участия в Хакатоне.

5.8. Команда, допущенная для участия в Хакатоне, имеет право изменить состав и количество Участников Команды, подав повторно Заявку в срок, указанный в пункте 4.3. Положения.

5.9. Предельное количество Команд, участвующих в Хакатоне, не может превышать 10. Если для участия в Хакатоне поступило более 10 Заявок от

различных Команд, Организатор Хакатона принимает решение о допуске к участию в Хакатоне первых 10 Команд, чьи Заявки поступили раньше.

5.10. Права на результаты интеллектуальной деятельности Команд (Продукт, другие произведения), созданные в период проведения Хакатона принадлежат Участникам соответствующих Команд в равной степени.

5.11. Участники имеют право передать Организаторам неисключительные права на использование Продукта на территории города Благовещенска и Амурской области бессрочно в следующем объеме: запись и хранение Продукта, осуществление иных действий, необходимых для функционирования Продукта в соответствии с его прямым назначением; изготовление копии Продукта в соответствии с подпунктом 2 пункта 1 статьи 1280 Гражданского кодекса Российской Федерации; адаптация, декомпиляция, доработка Продукта, в том числе с привлечением третьих лиц; предоставление третьим лицам исходных кодов Продукта с целью доработки.

5.12. Организаторы Хакатона имеют право на редактирование и публикацию любым способом описаний (в т. ч. текстовых, графических и т.д.) Продуктов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия. Участник выражает согласие на осуществление любых действий со стороны Организаторов Хакатона и привлекаемых им третьих лиц в отношении осуществления видеосъемки или видеозаписи в Месте проведения Хакатона, включая (без ограничений) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, фото и видео материалов, в том числе с участием Участника и иных лиц, а также осуществление любых иных действий с видео материалами, в т.ч. их демонстрацию на открытых ресурсах, доступных неопределенному кругу лиц.

5.13. Плата за участие в Хакатоне не взимается Организаторами. Участники Хакатона самостоятельно несут и оплачивают все расходы, связанные с участием в Хакатоне. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им средств программирования. Участники несут ответственность за корректность работы своих технических устройств (в том числе отключения, неисправность/поломки технических средств), которые они используют в ходе выполнения заданий Хакатона.

6. Требования и условия разработки Продукта

6.1. Требования к создаваемому Продукту:

а) Продукт должен быть работоспособным (должны быть разработаны интерфейсы и минимальная требуемая функциональность). Минимальная требуемая функциональность для Команд в указана в описании Кейса.

б) Наличие программного кода.

в) Продукт соответствует заявленному Кейсовому заданию.

г) Команда дополнительно подтверждает и гарантирует, что созданный им Продукт не будет: содержать элементов порнографии или других материалов

сексуального характера; содержать элементов и информации, пропагандирующих насилие и/или возбуждающих социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду, или содержащих призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни; содержать изображений или любой другой информации либо результатов интеллектуальной деятельности, принадлежащих третьим лицам; нарушать авторские права и содержать объекты интеллектуальной собственности, принадлежащих третьим лицам; содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации.

6.2. Выполнение любого из действий, предусмотренных настоящим Положением, от имени Команды означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.

6.3. Разработка продукта должна вестись с учетом обеспечения сборки и запуска программного продукта на вычислительной площадке Организаторов или Спонсоров. В процессе выполнения разработки программного продукта Команда согласовывает и отлаживает с закрепленным Трекером условия сборки и исполнения программного кода.

6.4. К презентации на защите допускаются программные продукты, сборка и запуск которых выполнены на вычислительной площадке Организаторов или Спонсоров.

7. Критерии оценки решений Кейсовых заданий при разработке Продукта

7.1. Оценка Продукта производится по 5-ти балльной шкале.

7.2. Оценка Продукта производится Трекерами во время проведения Чек-поинтов и Жюри на финальной защите Продукта.

7.3. Итоговая оценка рассчитывается, как сумма оценок, выставленных Трекерами и Жюри с учетом весовых коэффициентов.

7.4. По каждому критерию возможно выставить только целое число в предложенной балльной оценке.

7.5. Критерии оценки работы Команд Трекерами:

- техническая реализация базового функционала (вес критерия 0,4),
- техническая реализация дополнительного функционала (вес критерия 0,2).

7.6. Критерии оценки решений для Жюри:

- техническая реализация базового функционала (вес критерия 0,4),
- техническая реализация дополнительного функционала (вес критерия 0,2).

- UX/UI (соответствие интерфейса современным требованиям UX/UI-дизайна и удобство использования) (вес критерия 0,2);

- презентация Продукта (вес критерия 0,2).

7.7. Хакатон проводится в онлайн-формате с соблюдением следующих условий:

а) Команды должны проходить Чек-поинты в указанное в Программе время;

б) к презентации Продукта допускаются Команды, прошедшие проверку кода Трекерами во время прохождения Чек-поинтов.

7.8. Работы, не соответствующие условиям Хакатона, не принимаются к рассмотрению Жюри.

7.9. Для демонстрации полученных результатов работ Команда выступает в очном или онлайн формате перед Жюри в течение 5 (пяти) минут и демонстрирует полученные результаты работ;

7.10. Жюри в течение 3 (трех) минут после выступления Команды задает уточняющие вопросы.

7.11. Жюри выставляет оценки в оценочную форму Команды согласно критериям оценки (Приложение 1) по шкале от 0 до 5. Оценка Продуктов проводится по совокупности критериев.

7.12. Трекеры передают оценочные форму Команды согласно критериям оценки (Приложение 2) для учета общей оценки в Жюри после презентации Продуктов всеми допущенными к защите Командами.

7.13. После выступления всех Команд члены Жюри переносят суммы полученных баллов из оценочных листов Трекеров и Жюри в лист распределения мест (Приложение 3).

7.14. Победителем признается Команда с самыми высокими итоговыми оценками.

7.15. Результат определения победителя фиксируется протоколом Жюри.

8. Жюри Хакатона

8.1. Состав Жюри определяется организаторами Хакатона в количестве пяти человек из числа представителей Организатора Хакатона, Спонсора и независимых экспертов.

8.2. Член Жюри обязан:

а) проводить анализ материалов, представленных Командами на соответствие критериям отбора;

б) заполнять оценочную форму Команд и итоговую оценочную форму с указанием баллов по каждому из критериев, указанных в Положении;

в) заявить Организаторам о самоотводе в случае необходимости оценки Команды, с Участником или Участниками которой член Жюри связан определенными финансовыми или другими интересами.

8.3. В работе Жюри не имеют права участвовать: родственники участника Хакатона, непосредственный руководитель участника Хакатона.

8.4. Жюри осуществляет оценку согласно критериям, указанным в Положении.

8.5. Итоговая оценочная форма считается действительной и участвует в подсчете баллов, если указана ФИО члена жюри, проставлены баллы по всем критериям оценки.

9. Порядок подведения итогов Хакатона и награждение Победителя

9.1. Подведение итогов Хакатона состоится путем объявления Победителя незамедлительно после определения Победителей и не позднее 24 мая 2024 года.

9.2. Победители Хакатона награждаются дипломами в электронном виде (в формате .pdf).

9.3. Призы предоставляются Спонсорами.

9.4. Информация о призах размещена на Сайте Хакатона. Дополнительно к указанным призам Организаторы и Спонсоры оставляют за собой право наградить путем выдачи дополнительных призов выбранные ими по своему усмотрению Команды, не объявленные Победителями.

9.5. Победитель получает приз в соответствии с решением Жюри.

9.6. Выплата денежных средств (приза) осуществляется Спонсором в рублях Российской Федерации путем перечисления денежных средств на банковские счета Капитанов Команд, признанных Победителями Хакатона.

9.7. Капитаны Команд, признанных Победителями Хакатона, обязаны в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления Победителей и размещения информации о Победителях на Сайте Хакатона связаться с Организаторами Хакатона для получения приза и предоставить Организаторам Хакатона все необходимые для этого данные, включая следующие:

а) копию паспорта или иного документа, удостоверяющего личность (все страницы);

б) копию свидетельства о постановке на учет в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории Российской Федерации;

в) копию страхового свидетельства государственного пенсионного страхования (СНИЛС);

г) реквизиты банковского счета, на который должен быть перечислен денежный приз.

9.8. Организаторы Хакатона, в течение трех дней, с момента получения необходимых данных/документов, перечисленных в п. 9.7. Положения, обеспечивает их передачу Спонсору. Спонсор производит перечисление денежного приза Капитану Команды, признанной Победителем Хакатона, не позднее 30 (тридцати) календарных дней (но не ранее уплаты налогов) после предоставления Организатором всех необходимых данных/документов, перечисленных в п.

9.9. Положения, в сумме денежного приза за вычетом НДФЛ.

9.10. Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления Победителей и размещения информации о Победителях на Сайте Хакатона соответствующий Капитан Команды не свяжется с Организаторами Хакатона и/или не предоставит все необходимые данные/документы, перечисленные в п. 9.7. Положения, для вручения ему приза, то будет считаться, что такой Победитель отказался от получения приза.

9.11. При отказе Капитана Команды от приза, соответствующий приз остается у Спонсора.

9.12. Организаторы оповещают Капитана Команды, признанной Победителем Хакатона, о присуждении приза, используя контактные данные, указанные Капитаном Команды в электронной форме регистрации на Сайте Хакатона, и не несет ответственности за невозможность оповещения такого Капитана Команды вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.

9.13. Уплата налогов в соответствии с Налоговым Кодексом РФ производится Спонсором.

9.14. Организаторы не несут ответственности за распределение Капитаном Команды приза между Участниками Команды, признанной Победителем. Приз распределяется между Участниками Команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора, Спонсора.

10. Заключительные положения

10.1. Хакатон организован и проводится в соответствии с условиями настоящего Положения и законодательством Российской Федерации. Условия Положения распространяются как на Участников, так и на иных лиц, присутствующих в процессе проведения Хакатона в месте проведения Хакатона, в т.ч. членов Жюри, экспертов, Менторов, Трекеров, Спонсоров, представителей СМИ, обслуживающий персонал и иных лиц. В случае несоблюдения настоящего Положения любое из указанных лиц может быть удалено из места проведения Хакатона. При этом в случае причинения несоблюдением Положения любого рода ущерба или вреда себе либо третьим лицам / их имуществу Организаторы Хакатона и иные лица, привлекаемые для организации и проведения Хакатона, ни при каких обстоятельствах не будут нести ответственность за последствия совершения таких действий указанными лицами.

10.2. Направление Заявки на участие в Хакатоне означает безоговорочное согласие Команды и всех ее Участников со всеми условиями Хакатона и Положения.

10.3. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, Капитаном Команды, от имени Команды означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.

10.4. Во всем, что не урегулировано Положением, Организаторы и Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

10.5. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организаторов Хакатона.

11. Контактная информация

По вопросам участия в Хакатоне:

Министерство цифрового развития и связи Амурской области
<https://digital.amurobl.ru/>, 675013, Амурская область, г.Благовещенск, ул. Ленина, д.135, тел. 8-4162-596-258

По вопросам регистрации Команд:

ФГБОУ ВО «Амурский государственный университет»,
<https://www.amursu.ru/>, 675028, Амурская область, город Благовещенск, Игнатъевское ш., д.21, тел.

ЛИСТ ОЦЕНКИ ЖЮРИ

(Ф.И.О. члена жюри)

(название команды)

Критерии оценки				
Техническая реализация базового функционала (*0,4)	Техническая реализация дополнительного функционала (*0,2)	UX/UI (соответствие интерфейса современным требованиям UX/UI-дизайна и удобство использования) (*0,2)	Презентация Продукта (*0,2)	Примечание

ЛИСТ ОЦЕНКИ ТРЕКЕРА

(Ф.И.О. члена трекера)

(название команды)

Критерии оценки		
Техническая реализация базового функционала (*0,4)	Техническая реализация дополнительного функционала (*0,2)	Примечание

ЛИСТ РАСПРЕДЕЛЕНИЯ МЕСТ

№	Название команды	Оценки		
		Итоговая оценка Трекера	Итоговая оценка Жюри	Общая оценка
1	Команда 1 (1 место)			
2	Команда 2 (2 место)			
3	Команда 3 (3 место)			
4	Команда 4			
5	Команда 5			
6	...			